

2020 小学期《专业创新实践 1》

OBE 量化细则

要求按照软件工程的基本思想和方法，采用数据库管理技术和图形化界面实现一个具有完整的业务逻辑的工程设项目。整个设计实现必须采用工程化的方法和技术路线，项目实现必须是一个完整的实际应用系统。

学生原则上自由选题，部分同学也可以选择指导教师给出的项目，所有同学的设计项目选择必须征得指导教师的确认。为培养同学的团队协作精神，课程设计选题原则上采用组队方式（4 人以下），允许部分同学单独完成课程设计。同一班级中每个同学（或小组）的所有设计项目名称和所管理的业务内容不得相同。

操作系统平台可以自由选择，考虑到学校的实验条件问题，原则上建议大家选择 Windows 或 Linux 操作系统；应用开发工具可以由各位同学（或小组）自由选择相应操作系统平台上支持的各种开发工具或环境。允许学生在自带的电脑上完成项目设计的全过程。

1、基本内容（满分 70 分）

- （1）完成了 Web 服务器的配置（30 分（服务器 20 分+数据库 10 分））
- （2）完成了一个开源网站在的部署（30 分）
- （3）完成了一个网站主题页面的配置或 H5 优化（10 分）

2、使用服务器或网站为本地客户端程序提供了相关服务（满分 10 分）

- （1）提供了文件服务（2 分）
- （2）提供了音、视频服务（2 分）
- （3）提供了图形绘制服务/汉字字形服务/文本聊天服务/自然语言分词服务/语音合成服务/java 语言编译服务/聊天机器人服务/虚拟节目主持人等功能（6 分）注：每组选定一个不得重复

3、在服务器上提供了三维虚拟现实服务（10 分）

- （1）设计实现了基于 WebGL 页面的人机交互（2 分）
- （2）使用了地图服务（2 分）
- （3）提供了三维人像/三维风景/三维地图/三维山水/三维文字/三维卡通/三维仪

器设备/三维建筑等的建模与显示。

4、创新应用（10）

自选

注：本小学期内容是下一学期《网络编程基础》《论文写作课程》的基础实践，
评定时间将放在该两门课程开课之前进行。